|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| React JS vid 29 s/d 38 | 90 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Join table digunakan untuk mengetahui lokasi asal dari sebuah data tabel yang ada dalam database. Untuk melihatnya menggunakan postman.

2. Jika ingin menggunakan join table, harus deklarasikan terlebih dahulu penggunaan dari pengambilan database, dengan menggunakan (use Illuminate\Support\Facades\DB).

3. Cara menggunakan perintah dari join table harus diletakkan terlebih dahulu/dibungkus ke dalam variable agar lebih mudah untuk memamnggilnya. Lalu, gunakan DB::table('menus(lokasi tabel yang akan menjadid tempat penggabungannya)')->join(penggunaan perintah join untuk mengetahui bagian mana yang akan digabungkan)('kategoris(lokasi tabel yang akan digabungkan)', 'kategoris.idkategori(penggunaan titik untuk menunjukkan tabel mana yang akan disambungkan)', '=(tanda sama dengan untuk penyambungannya)', 'menus.idkategori(lokasi penyambungannya)')->select(penggunaan perintah select untuk menunjukkan data yang dipilih)('menus.\*(penggunaan tanda bintang agar menampilkan semua data yang ada di dalam tabel)', 'kategoris.kategori(table yang dipilih untuk ditampilkan ke dalamnya)')->orderBy(penggunaan perintah orderBy agar data yang di tampilkan urut)('menus.mennu(data yang ingin ditampilkan)', 'asc(agar data yang ditampilkan urut sesuai dari kecil ke besar)')->get(penggunaan perintah get untuk mengambil semua data yang ditunjuk).

4. useEffect adalah fungsi yang berjalan sesuai dengan trigger/pemicunya yang ditandai dengan tanda kurung siku'[ ]'.

5. Bisa untuk mengcustom hook yang digunakan untuk mempermudah.

6. Agar ketika berpindah file tidak terjadi eror pada useEffectnya, bisa juga dengan membersihkannya. Dengan cara, membuat variable lalu mengusikannya dengan true, lalu membuat function untuk fetchDatanya atau untuk merefresh halaman dengan sendirinya, lalu gunakan if dengan menggunakan parameter variable diawal tadi, kemdian set isinya, lalu fetchData untuk meefresh halamannya, kemudian return variable diawal tadi diisi dengan false, lalu triggernya diisi dengan isi.

7. FormData.append() digunakan untuk menambahkan nilai baru ke dalam key yang sudah ada atau yang sudah tersimpan ke dalam objek FormData.

**Saya Belum Mengerti**

1.

2.

3.